

OBJECTIFS

- Découvrir l'Innovation Technologique en participant à des projets de Créativité.
- S'initier aux sciences technologiques et à la modélisation 3D.

CONTENU

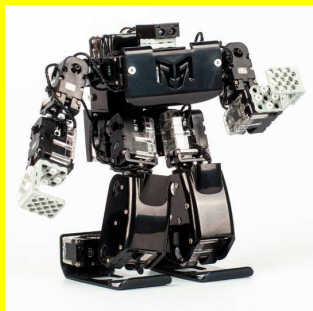
En équipe de 4 élèves :

- **Analyser** l'évolution d'un objet pour mettre en évidence les innovations technologiques qui ont amélioré l'objet au fil du temps.
- **Expérimenter** des technologies.
- **Mettre** en œuvre une démarche de créativité.
- **Modéliser** une idée innovante (schémas, maquette numérique).
- **Fabriquer** un prototype (impression 3D, découpe laser)
- **Présenter** sa démarche et ses résultats.

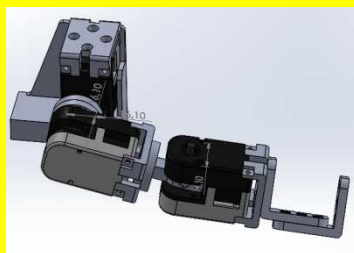
Constitue un bon aperçu de la démarche pédagogique abordée en spécialité Innovation Technologique du baccalauréat STI2D.

Exemple de PROJET

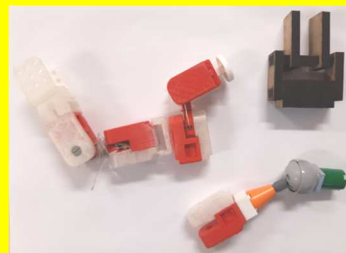
Améliorer la mobilité du bras d'un robot humanoïde



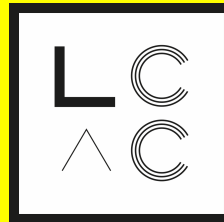
Analyse et comparaison de mobilités bras robot/ bras homme



Ajout de mouvements (travail équipe)



Réalisations d'équipes



Option 2nde Création Innovation Technologique



LYCÉES
GÉNÉRAL TECHNOLOGIQUE & PROFESSIONNEL
CHARLES AUGUSTIN COULOMB

05 45 61 83 00

www.lyceecharlescoulomb.fr

Allée Joachim du Bellay 16000 ANGOULEME

